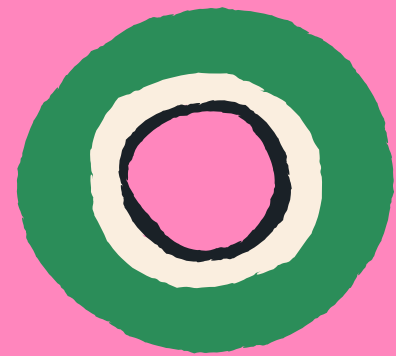




PROGETTO SVOLTO DALLA CLASSE 2^AE
A.S. 21/22

SPERIMENTIAMO CON BUBBLE PRO



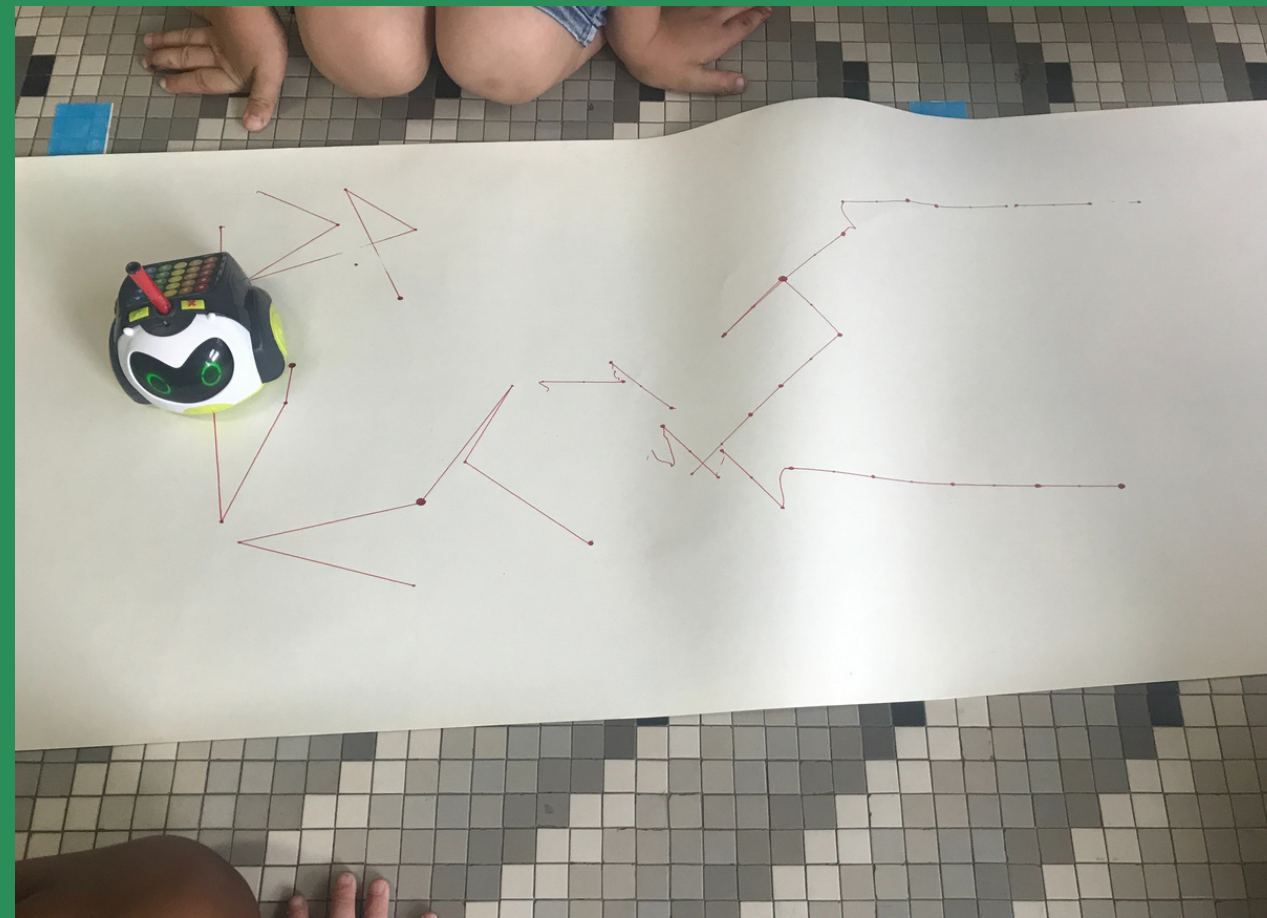
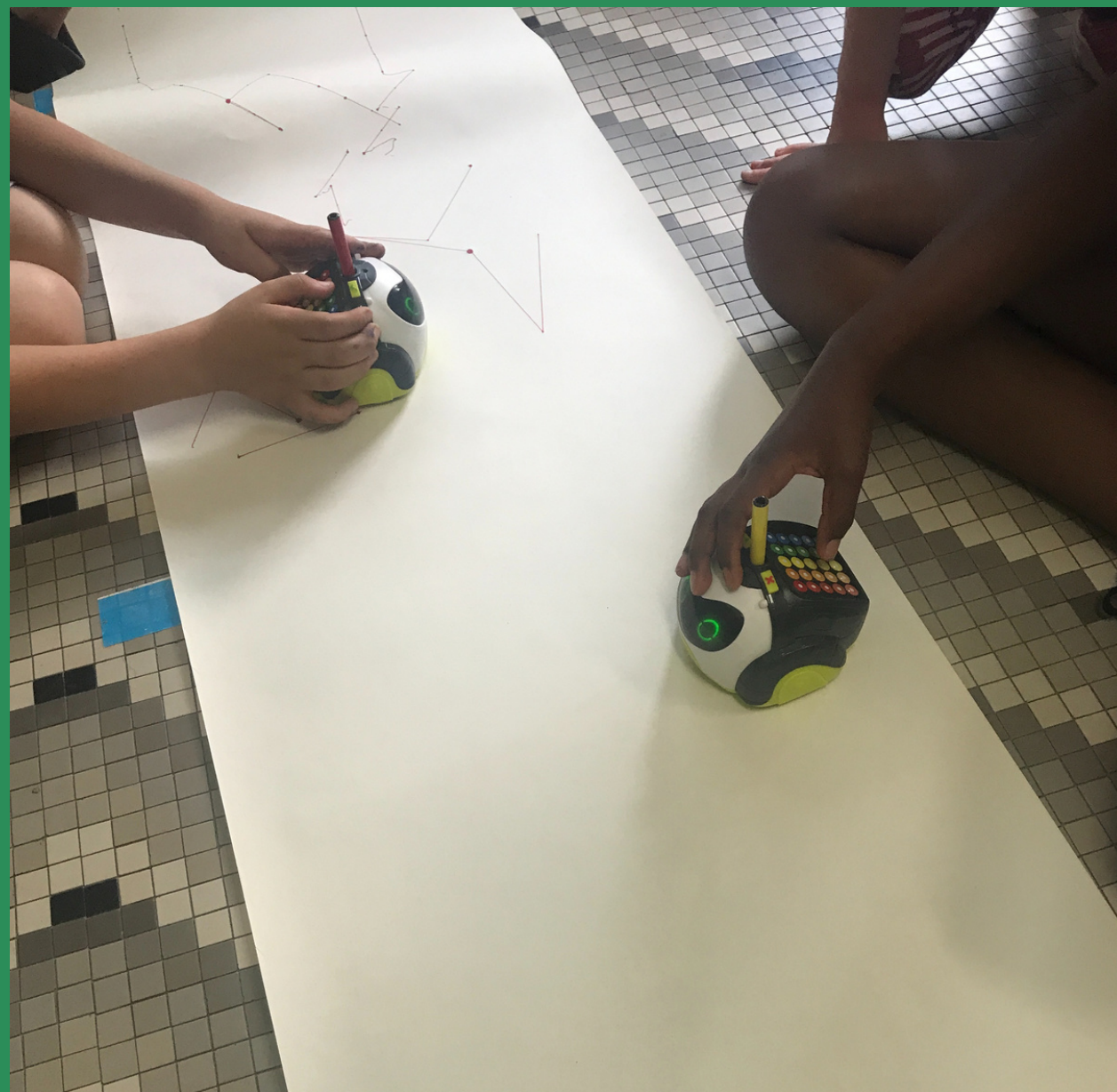


CONOSCIAMO BUBBLE PRO



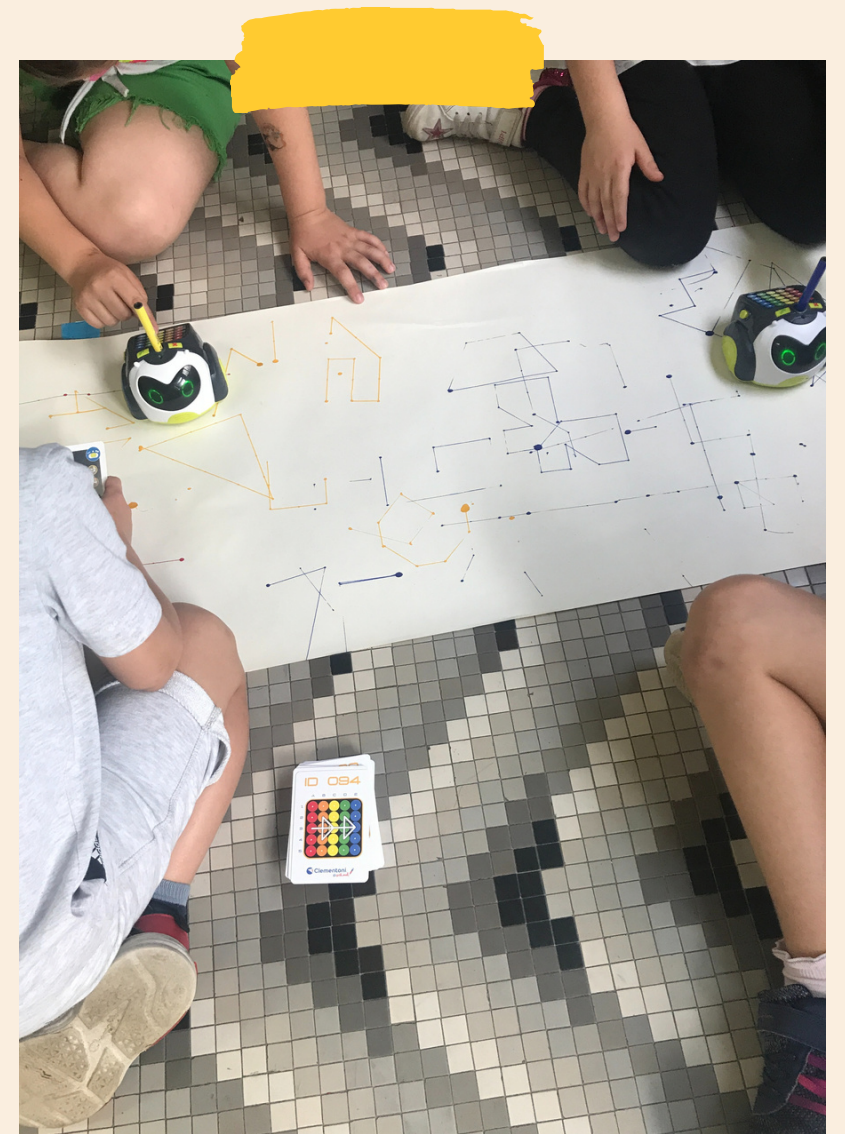
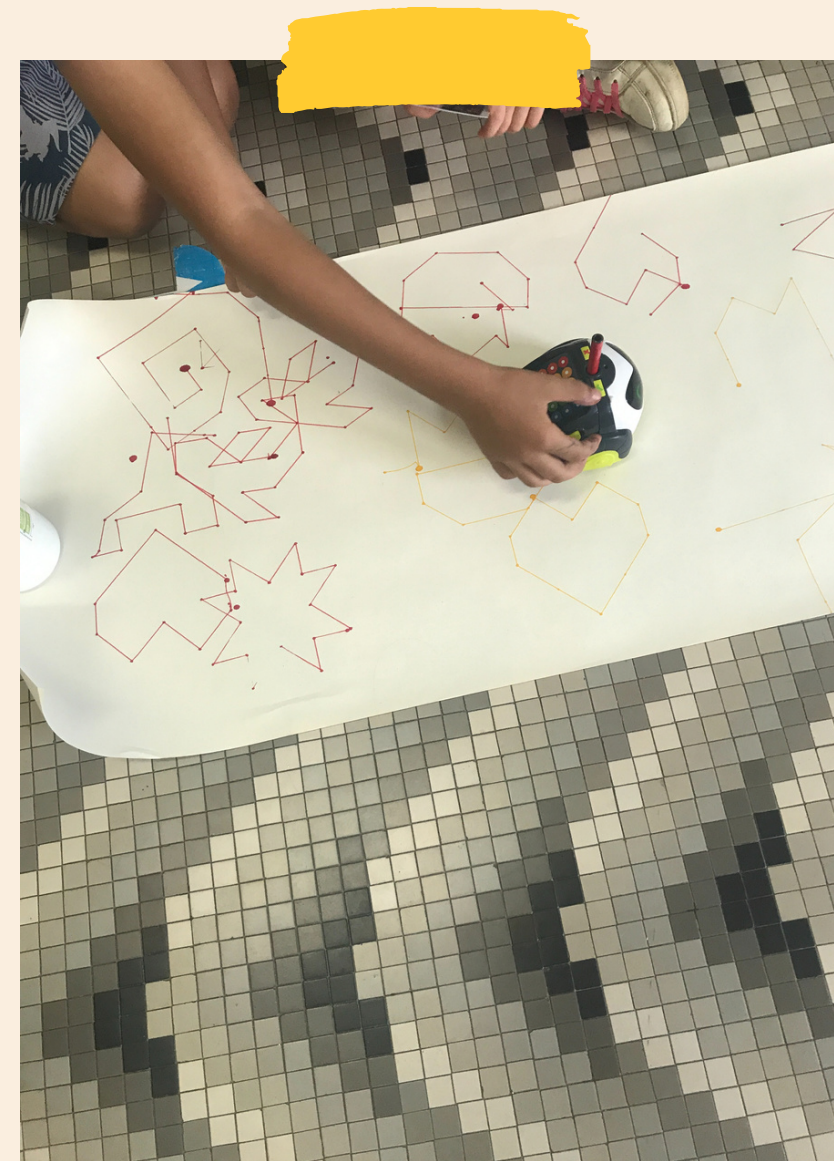
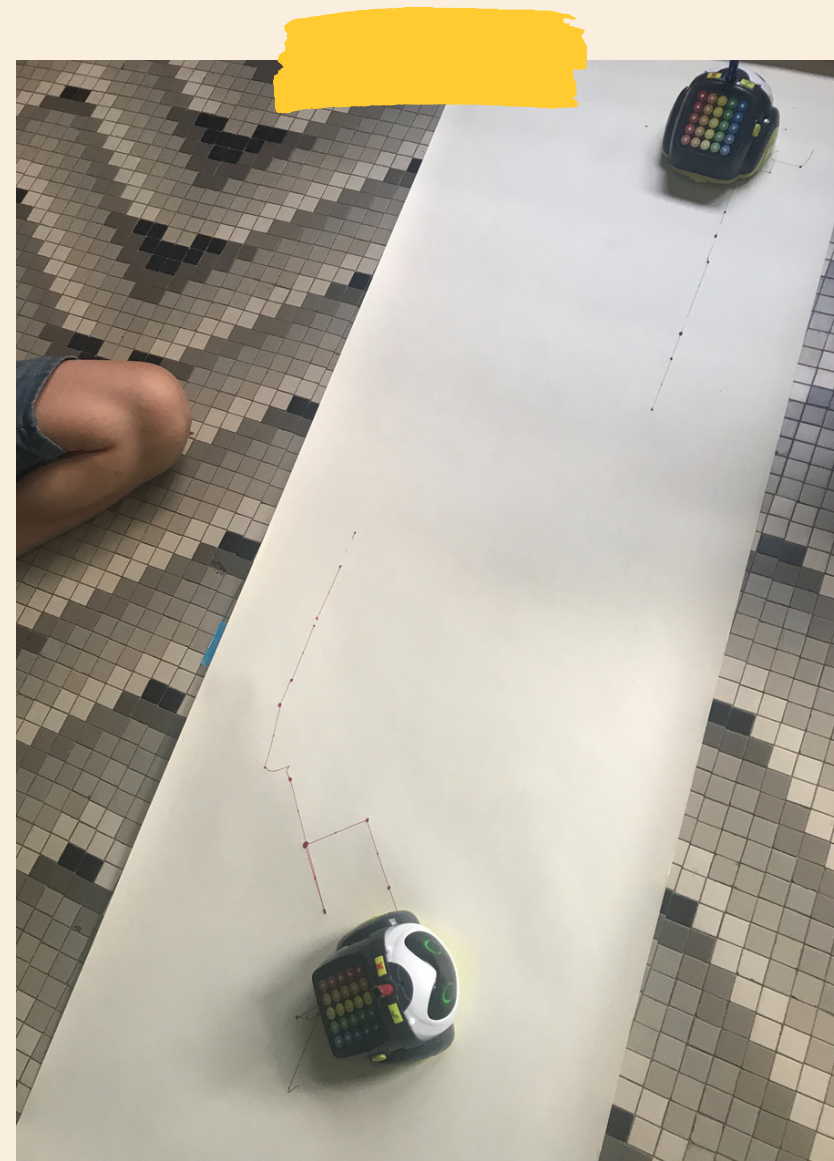
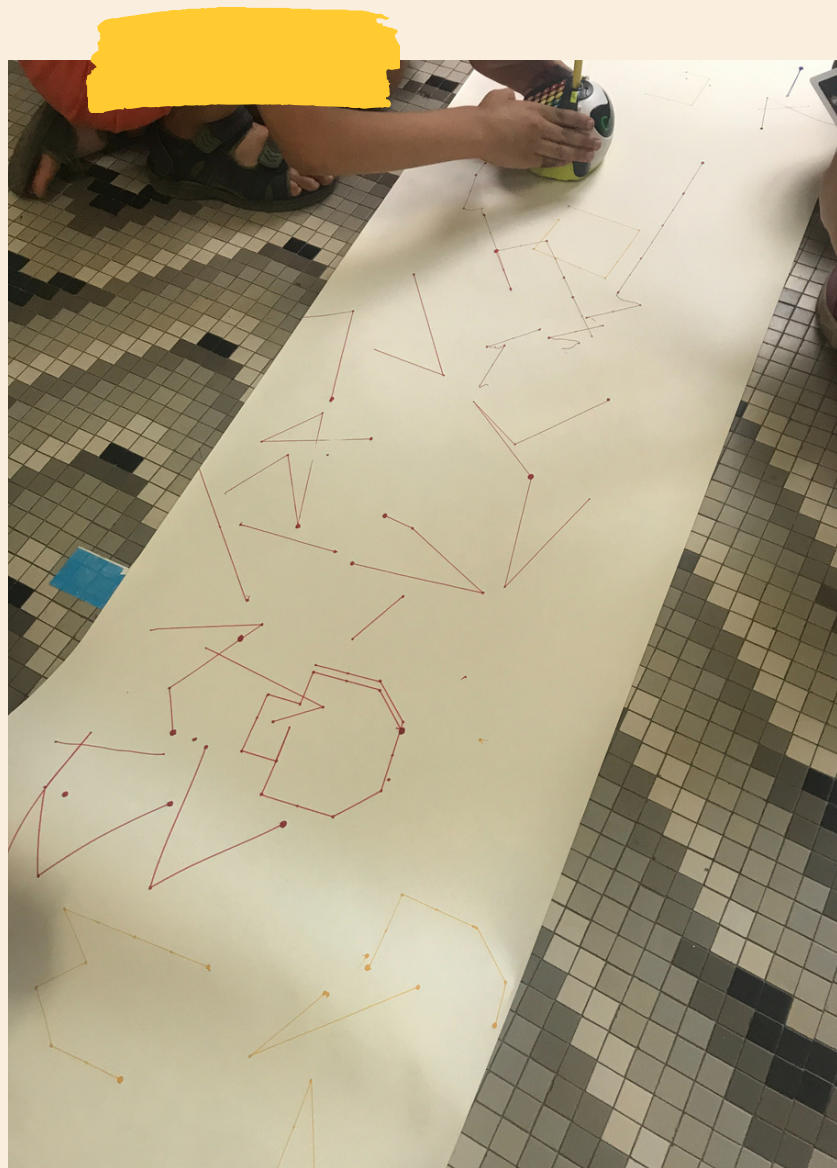
BUBBLE PRO è uno strumento utile non solo per la robotica educativa e il CODING ma anche per imparare in modo ludico un metodo di ragionamento e sperimentazione.

IMPARIAMO SPERIMENTANDO




Utilizzando il tastierino alfanumerico presente sul dorso di **BUBBLE PRO** i bambini lo hanno programmato affinché tracciasse su un foglio appositamente predisposto una serie di linee di diverso tipo.

OSSERVIAMO E RIFLETTIAMO



Al termine dell'attività insieme si osserva ciò che ha tracciato BUBBLE PRO e si sono potute riconoscere e definire i diversi tipi di linee ottenute



... Realizzare attività didattiche in forma di laboratorio è la modalità di lavoro che meglio incoraggia la ricerca e coinvolge gli alunni nel pensare, realizzare, valutare attività vissute in modo condiviso e partecipato con altri ...

